



Project Imagination
第四屆法藍瓷「想像計畫」公益提案資助計畫
活動簡章

壹、計畫緣起

畢卡索曾說：「所有的孩子都是藝術家」。

每位孩子都是天生的創意大師，他們純真的視野、直率的態度，以及看待世界的方式，總能帶給我們許多啟發。

因此，法藍瓷股份有限公司發起名為 Project Imagination 的資助計畫，此計畫將資助聚焦於文化、藝術與設計領域的公益提案。我們希望經由 Project Imagination 的拋磚引玉，號召一群具有文化藝術與設計美學專長的年青人，他們可以分享自身所學，投入社會公益，提出一份可以具體改善、影響孩子們的公益提案，成為孩子們的「想像孵化者」。

想像孵化者的提案，經過網路票選與二階段專家審核，最終將選出七組具有社會影響力的公益提案，法藍瓷股份有限公司將資助執行經費共計新台幣一百五十萬元，讓這些充滿想像力的公益提案可具體落實。

我們希望「第四屆 Project Imagination『想像計畫』公益提案資助計畫」，可以號召「想像孵化者」投身社會公益，用創意，翻轉孩子們的未來。

主辦單位	法藍瓷股份有限公司
合作單位	好事互動媒體設計行 摩登星球影業有限公司
協辦單位	優席夫藝術工作室 布拉瑞揚舞團 誠品書店 小日子享生活誌



貳、資助金額與名額

Project Imagination 依據計畫的內容、執行範圍、預期效益與社會影響力等，分成「50 萬元組」、「30 萬元組」、「10 萬元組」三組，資助金額總計新台幣一百五十萬元，將實際資助七份公益提案。欲申請者可根據規模申請合適組別：

資助組別	資助金額	資助名額
50 萬元組	新台幣 50 萬元	1 名
30 萬元組	新台幣 30 萬元	2 名
10 萬元組	新台幣 10 萬元	4 名

參、申請資格

年滿 20 歲以上、希望翻轉偏鄉、弱勢孩子們的未來者，皆可以個人身分申請 Project Imagination。

肆、專長領域與幫助對象

1. 任何有意申請 Project Imagination 的年青人，我們皆稱「想像孵化者」。想像孵化者必須以自身擁有的「文化、藝術、設計或美學專長」來撰寫公益提案。
2. Project Imagination 希望「想像孵化者」透過任何具創意與影響力的公益提案，讓孩子們能透過想像孵化者的協助，獲得實質或心靈上的收穫。
3. Project Imagination 所指的文化藝術或設計專長，包括但不限於以下領域：繪畫、雕塑、建築、音樂、文學、舞蹈、戲劇、電影、攝影、設計、工藝，或是「任何與文化、藝術與設計領域相關的專長」（註 1）等。
4. 想像孵化者提出公益提案的受益對象，為（但不限於）弱勢或偏鄉孩童。

註 1：除辦法所列的領域外，其他文化、藝術與設計領域專長的認定，由主辦單位代表認定之。



伍、報名方式

任何有意申請 Project Imagination 者，請於 2016 年 05 月 20 日 11:59 前至 Project Imagination 官方網站 (<http://project-imagination.org>) 填寫「基本資料」，並依照官方網站的程序上傳「公益提案」與「宣傳影片」。

1. **基本資料**：包含「申請者姓名」、「身分證字號」、「通訊地址」、「聯絡電話」、「E-mail」與「個人簡歷」。
2. **公益提案**：公益提案請依照官方網站所列之項目依序填寫，包括「計畫簡述」、「計畫目標與預計影響力」、「計畫對象」、「計畫詳細內容」、「計畫時程安排」（註 2）、「預計實踐計畫的經費」、「完成計畫的能力」等七大項。
3. **宣傳影片**：「想像孵化者」必須製作 90 秒的宣傳影片，向專家評審與大眾介紹你自己，並說明公益提案內容與影響力，作為推銷公益提案的重要材料。

註 2：若公益提案受到資助，「想像孵化者」必須在台灣執行公益提案，執行時間自 2016 年 8 月 1 日起至 2016 年 12 月 31 日止。

陸、活動時程

Project Imagination 分為五個階段，自 2016 年 4 月 14 日開始徵集公益提案、專家初選、網路投票、總決賽，2016 年 8 月 1 日起執行提案，至 2016 年 12 月 31 日完成所有受資助之公益提案：

階段	該階段主要內容	時程
階段一	提交基本資料、公益提案與宣傳影片	2016/4/14 – 2016/5/20
階段二	專家初選	2016/5/24
階段三	網路票選	2016/5/31 – 2016/6/30
階段四	總決賽	2016/7/16
階段五	公益提案執行	2016/8/1 – 2016/12/31



柒、評選流程

Project Imagination 徵集的公益提案將經過「資格審查」、「專家初選」、「網路票選」、「總決賽」四個階段：

資格審查（2016 年 5 月 20 日前）

由主辦單位對「想像孵化者」所提交的基本資料、公益提案與宣傳影片進行初步審查，若提交內容不符合活動辦法即喪失申請資格。不符合活動辦法之定義如下：

- 申請者不符合申請資格（須年滿 20 歲以上）
- 公益提案所使用方法不符合「文化、藝術與設計領域」的定義
- 報名資料缺件且經通知後未能於規定時間（2016 年 5 月 20 日 11:59 前）補繳者
- 公益提案內容包含任何影響或違反社會秩序與公共利益，或影響活動進行的圖文，或經主辦單位決議後認定與 Project Imagination 主軸無關者
- 申請者如曾於歷屆想像計畫獲資助執行提案，不得以同樣內容重複提案。

專家初選（2016 年 5 月 24 日）

Project Imagination 將邀請「文化藝術與設計」與「社會公益」領域專家評審，依據想像孵化者的基本資料、公益計畫與宣傳影片，遴選出具有想像力與執行力的計畫，進入網路票選階段。

評選標準	說明	佔比
公益提案的影響力	能否解決受助對象與社會的問題；能否對台灣社會產生正面、永續的影響；能否感動社會大眾，喚起民眾對周遭需要幫助的人與台灣社會的熱情。	20%
公益提案的創新性	能否發揮創意與想像力來執行公益提案，讓受助對象因計畫執行而受到心靈或實質上的收穫。	20%
公益提案所運用專長領	提案內容能否切合活動精神，善用自身所學，且	20%



域的適切性	能否確實以自身專長領域來發想、執行計畫。	
公益提案的可行性	提案內容是否具備可行性；是否充分了解受助對象的背景與所在環境；是否思考受助對象的處境並確實解決其所遭遇的問題。	20%
公益提案的執行力	提案是否做好準備；經費運用規劃是否得宜；是否能在規劃時間當中實際執行提案並完成；能否提出相關經驗、經歷或任何足以佐證可實際完成計畫的材料。	20%

評審將依據各組別所資助的名額，遴選出合適數量的公益提案進入網路票選。專家審查的遴選結果，將於 2016 年 5 月 25 日 14:00 於 Project Imagination 官方網站公佈。

網路票選（2016 年 5 月 31 日至 6 月 30 日）

進入網路票選的公益計畫，將於官方網站上公佈並供社會大眾投票。票選時間自 2016 年 5 月 31 日 00:00 起，至 2016 年 6 月 30 日 12:00 止。

進入票選階段的公益計畫，將依據獲得大眾投票的數量，決定是否可進入總決賽之最終階段。

想像孵化者本人與社會大眾皆可於官方網站以 email 登入取得投票資格。每位投票者共有 5 票，可於 Project Imagination 官方網站上勾選 5 個公益計畫。

完成第一次投票後，想像孵化者本人與社會大眾皆可選擇以 Facebook 登入，透過網頁活動獲得第二次票選機會(5 票)，同時可額外勾選一組提案，使該提案額外獲得一票。

網路票選結果將於 2016 年 7 月 02 日於 Project Imagination 官方網站公佈進入最終總決賽之提案。

- 50 萬元組遴選出得票數前 3 名公益提案
- 30 萬元組遴選出得票數前 4 名公益提案
- 10 萬元組遴選出得票數前 6 名公益提案



總決賽（2016年7月16日）

Project Imagination 將再次邀請「文化藝術與設計」與「社會公益」兩個領域的產官學研專家評審，由評審依據網路票選結果、想像孵化者的基本資料、公益計畫與宣傳影片進行評選，並邀請入圍總決賽的提案者進行現場簡報。從各組別中遴選出具有想像力與執行力的計畫，並獲得想像計畫支持金：

評選標準	說明	佔比
公益提案的影響力	能否解決受助對象與社會的問題；能否對台灣社會產生正面、永續的影響；能否感動社會大眾，喚起民眾對周遭需要幫助的人與台灣社會的熱情。	20%
公益提案的創新性	能否發揮創意與想像力來執行公益提案，讓受助對象因計畫執行而受到心靈或實質上的收穫。	20%
公益提案所運用專長領域的適切性	提案內容能否切合活動精神，善用自身所學，且能否確實以自身專長領域來發想、執行計畫。	20%
公益提案的可行性	提案內容是否具備可行性；是否充分了解受助對象的背景與所在環境；是否思考受助對象的處境並確實解決其所遭遇的問題。	20%
公益提案的執行力	提案是否做好準備；經費運用規劃是否得宜；是否能在規劃時間當中實際執行提案並完成；能否提出相關經驗、經歷或任何足以佐證可實際完成計畫的材料。	20%

- 專家審查的遴選結果，將於 2016 年 7 月 17 日 14:00 於 Project Imagination 官方網站公佈。

捌、公益提案執行與資助金發放



獲得資助金的七組公益提案，請自 2016 年 08 月 01 日至 2016 年 12 月 31 日止，為期 5 個月的時間，實際執行、完成公益提案，並於規定時間內，在 Project Imagination 官方網站上定期回報進度與填寫結案報告。

資助金（註 4）將分成兩期發放：

1. 第一期資助金將於 2016 年 07 月 28 日於「Project Imagination 公益提案資助計畫發表會」上發放 70% 款項，作為提案前期的前置準備與相關執行費用。
2. 第二期資助金將於 2016 年 11 月 1 日發放 30%。

註 4：資助金必須依照中華民國稅法繳納稅金。



玖、注意事項

想像孵化者（以下稱申請者）

1. 主辦單位可將申請者所提交之個人肖像、公益提案的文字圖像與宣傳影片等資料，使用於宣傳、發表、出版、佈置、展覽、刊登報章雜誌、或印製圖書等用途。
2. 最終獲得實際經費資助的七組申請者應配合主辦單位相關的宣傳活動。
3. 最終獲得實際經費資助的七組可尋求資助金以外的協力單位(例：場地、交通…)，惟須先行通知主辦方。
4. 法藍瓷股份有限公司之員工及其家屬，或與此資助計畫相關的工作人員、活動大使等，皆不得參加此計畫之提案。
5. 若申請者未能符合活動規則內所定義之「年滿 20 歲以上」條件，或其所填寫的基本資料有造假情事，或資料不完整且經通知後未能於規定期限內補齊，主辦單位有權取消或撤除申請者的參與資格。

公益提案與宣傳影片

1. 申請者所提交的公益提案，所運用之專長領域必須與文化、藝術、設計、美學等領域相關。
2. 承 1，申請者可參考主辦單位於活動辦法列舉之項目，如「繪畫、雕塑、建築、音樂、文學、舞蹈、戲劇、電影、攝影、設計、工藝」等。申請者可選擇前述任一專長，或選擇其他「任何與文化、藝術與設計領域相關的專長」運用於公益提案內。
3. 除活動辦法所列的領域外，其他文化、藝術與設計領域專長的相關性，由主辦單位認定之。
4. 公益提案包含以下情事者，主辦單位有權取消、撤除申請者的資格：
 - ✓ 任何影響或違反社會秩序與公共利益，或影響活動進行的文字或圖像。
 - ✓ 經主辦單位認定，所運用之專長領域與 Project Imagination 所列舉之「文化、藝術與設計領域相關的專長」無關者。
 - ✓ 違反社會善良風俗，例如有猥褻或不雅之文字或圖像。
 - ✓ 經主辦單位認定，不適宜公開的公益提案內容。



網路投票

1. 專家初選結束後，將於 Project Imagination 官方網站上供社會大眾進行網路票選。
2. 若於投票期間有以下情事發生者，主辦單位得逕行移除官方網站上的資料，並取消申請者資格：
 - ✓ 以任何技術行為進行灌票者，經主辦單位查證屬實者。
 - ✓ 偽造、偽冒或未經他人同意擅自使用之 Facebook 帳號，經主辦單位查證屬實者。
 - ✓ 任何足以影響網路投票進行的相關行為，違反活動公平、公正性，經主辦單位查證屬實者。
3. 主辦單位於投票期間發現任何爭議情況時，保有最終裁決之權利。

經費與提案執行

1. 申請者經網路投票後，若獲得主辦單位提供之資助金，必須依照中華民國稅法繳納稅金。
2. 申請者所獲得之資助金必須全額投入提案執行，並附上相關證明之發票、收據，或任何足以證明該款項支出的證明文件，且此費用證明金額總額必須在總資助金的 70%（含）以上。
3. 最終獲得資助金並實際執行公益提案之申請者，於執行期間必須依照主辦單位之規定，於 Facebook 架設粉絲專頁，並以文字、圖像與影像方式經營、更新執行進度。
4. 獲得資助金之申請者，除定期進度更新外，需於活動執行完畢後一個月內，於 Project Imagination 官方網站上完成結案報告。
5. 若獲得資助金之申請者，未依以上規定時間內完成進度回報或結案報告，或未出具相關支出證明文件，且經主辦單位提醒後仍未理會者，主辦單位保有追回所有資助金之權利。

其他事項

1. 凡報名、提交公益提案之申請者，即視同承認活動辦法各項規定。主辦單位



對本活動所有文件、資訊保留最終解釋權，任何與本活動有關的未盡事項，主辦單位保留隨時修正的權利，例如主辦單位得視情況需要，斟酌報名、收件等各項日期之延長。

2. 最終實際執行公益提案之申請者，於執行期間需自行負責自身安全，以及可能造成的相關風險或意外傷害。凡因申請者於執行 Project Imagination 期間所致之任何對於申請者本人、親屬或相關第三人之人身或財產上損害，均由申請者自行承擔相關責任，與主辦單位及/或與此活動相關之個人、單位或團體無關。

Project Imagination
第四屆「想像計畫」公益提案資助計畫
專案小組

聯絡窗口：江耿豪先生 / 林修怡小姐 / 李秋慧小姐
聯絡電話：+886-2-2767-0116 ext. 1232 / 1233/ 1225
E-mail：service@project-imagination.org